

CUESTIONARIO

1. ¿Que es el JESS?

R. JESS es un lenguaje de programación aplicable generalmente en el desarrollo de S.E., haciendo como un motor de reglas para plataformas java.

2. ¿El JESS soporta la distinción entre mayúsculas y minúsculas?

R. Si, porque en JESS todas las expresiones son distintas
Ejemplo: SOPORTE, Soporte, soporte, todos estos tipos son distintos

3. La siguiente declaración de la variable global es valida, caso contrario corríjala?

JESS >(defglobals *variable_global*=5)

R. No es correcto, debería ser:
JESS >(defglobals ?* variable_global*=5)

4. ¿Cuales son los identificadores o símbolos especiales de JESS?

R.

- nil
- TRUE
- FALSE

5. ¿Qué se necesita para generar hechos no ordenados?

R. Para generar hechos no ordenados se necesitan unos patrones que actúan como las clases java.

6. ¿Para que sirve el constructor deffacts?

R. Sirve para definir varios hechos

Ejemplo:

```
Jess> (deffacts my-facts
  "The documentation string"
  (foo bar)(box (location garage) (contents scissors paper rock))
  (used-auto (year 1992) (make Saturn) (model SL1)
  (mileage 120000) (blue-book-value 3500)(owners ejfried)))
TRUE
```

7. ¿Qué es Saliency?

R. Es una función que da prioridad a una regla.

8. ¿Indique algunas características de plantillas?

R.

- Son como clases pero sin herencias
- Permite representar hechos no ordenados
- Se definen como hechos.

9. ¿Cómo se ejecuta un script en JESS?

R. Mediante la función “batch”

Ejemplo: [batch[rule]/archivo clp]

10. ¿Cómo se define una regla en JESS?

R. Mediante la función “defrule”

- Ejemplo: (defrule bienvenidosNinos
"Tengan es especial saludo chicos"
(persona {edad < 3})
=>
(printout t "Hola, Pequeno!" crlf))

(Para ejecutar el ejemplo se debe antes definir un template llamado persona)