

LABORATORIOS

La carrera de ing Informática cuenta con cuatro salas de computación debidamente equipadas, con alrededor de computadoras, un laboratorio de redes, el laboratorio de mantenimiento de computadoras y el laboratorio de desarrollo de software, todos ellos destinados a las prácticas de los estudiantes.

CAMPO LABORAL

El profesional Informático tiene un mercado de trabajo amplio tanto en instituciones públicas y empresas privadas regionales, nacionales e internacionales que requieran de tecnología informática. El ingeniero informático puede desenvolverse en:

- Empresas de Desarrollo de Software (nacionales e internacionales) como desarrollador de software, arquitecto de software, gerente de proyectos de software, analista de sistemas, consultor independiente, y puede desempeñar su trabajo de forma presencial y remota.
- Empresas, Instituciones y Organizaciones, tanto públicas como privadas
- Instituciones Educativas (Universidades, Institutos, Colegios) como docente
- Desarrollo empresarial a partir de emprendimientos independientes

MODALIDADES DE ADMISIÓN

- Prueba de Suficiencia Académica (PSA) o Examen de Ingreso.
- Curso Preuniversitario.
- Convenios y Becas Institucionales.

MODALIDADES DE TITULACIÓN

- Excelencia Académica.
- Tesis de Grado.
- Proyecto de Grado.
- Trabajo por Adscripción (Interno).
- Trabajo Dirigido (Externo).
- Diplomado de Doble Titulación.
- Programa de Titulación Alternativa y Graduación (PTAG).



+591-4-233719 Interno 36349



<http://www.cs.umss.edu.bo>
infosis@fcyt.umss.edu.bo



Calle Sucre y Parque La Torre



INGENIERÍA INFORMATICA



PRESENTACIÓN

La carrera de Informática se encuentra dedicada la formación de profesionales en el área de Informática o Ciencias de la Computación desde 1978, a partir de esa fecha hasta la actualidad ha sufrido grandes transformaciones en cuanto a la formación de profesionales informáticos, transformaciones que permiten a nuestros profesionales contar con un prestigio tanto a nivel local, nacional e internacional. Dichas transformaciones son producto del avance tecnológico y un propósito firme de parte de la carrera de formar profesionales acorde a las exigencias de ese avance tecnológico y las necesidades del medio.

MISIÓN

Formar profesionales competitivos en el área de informática, con principios éticos, conciencia social; que lideren soluciones tecnológicas, promoviendo el desarrollo y la innovación, con capacidad de generar conocimiento científico y tecnológico para atender las demandas locales y globales.

VISIÓN

Ser un referente académico de excelencia a nivel nacional e internacional en el área de informática, con espíritu innovador, liderazgo y compromiso social.

PERFIL PROFESIONAL

El profesional Informático titulado de la Carrera tiene el siguiente perfil Profesional:

- Trabaja en empresas, industria, tanto pública y privada, en ámbitos de desarrollo, mantenimiento de todo lo concerniente a software: sistemas operativos, base de datos, aplicaciones móviles, web, redes de comunicación.
- Analiza problemas de software: innovación, desarrollo, mantenimiento y a partir de ello formalizar el problema y proponer proyectos que implementen una solución de software.
- Planifica y gestiona proyectos informáticos, con conocimiento actualizado de tecnologías usadas en el mercado.
- Administra y gestiona software de pequeñas y grandes empresas.



MALLA CURRICULAR

NIVEL	ASIGNATURA
A	ÁLGEBRA I
A	CÁLCULO I
A	FÍSICA GENERAL
A	INGLÉS I
A	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN
B	ÁLGEBRA II
B	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS I
B	CÁLCULO II
B	ELEM. DE PROGRAMACIÓN Y ESTRUCTURA DE DATOS
B	INGLÉS II
B	PROGRAMACIÓN
C	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS II
C	CÁLCULO NUMÉRICO
C	LÓGICA
C	MÉTODOS Y TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN
C	ORGANIZACIÓN Y MÉTODOS
C	TEORÍA DE GRAFOS
D	ALGORITMOS AVANZADOS
D	BASE DE DATOS I
D	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA
D	PROGRAMACIÓN FUNCIONAL
D	SISTEMAS DE INFORMACIÓN I
D	TALLER DE PROGRAMACIÓN A BAJO NIVEL
E	BASE DE DATOS II
E	GRAFICACIÓN POR COMPUTADORA
E	INTELIGENCIA ARTIFICIAL I
E	SISTEMAS DE INFORMACIÓN II
E	TALLER DE SISTEMAS OPERATIVOS
E	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAS FORMALES
F	ESTRUCTURA SEMÁNTICA DE LENGUAJES DE PROG.
F	INGENIERÍA DE SOFTWARE
F	INTELIGENCIA ARTIFICIAL II
F	REDES DE COMPUTADORAS
F	TALLER DE BASE DE DATOS
F	TEMAS SELECTOS I
G	ARQUITECTURA DE SOFTWARE
G	TEMAS SELECTOS II
G	INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADOR
G	RECUPERACIÓN DE LA INFORMACIÓN
G	TEMAS SELECTOS III
G	TALLER DE INGENIERÍA DE SOFTWARE
G	TECNOLOGÍA DE REDES AVANZADAS
H	APLICACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS
H	TEMAS SELECTOS IV
H	TEMAS SELECTOS V
H	EVALUACIÓN Y AUDITORÍA DE SISTEMAS
H	TALLER DE GRADO
H	TEMAS SELECTOS IV
I	MODALIDAD DE TITULACIÓN