LABORATORIOS

La carrera de ing Informatica cuenta con cautro salas de computación debidamente equipadas, con alrededor de computadoras, un laboratorio de redes, el laboratorio de mantenimiento de computadoras y el laboratorio de desarrollo de software, todos ellos destinados a las prácticas de los estudiantes.

CAMPO LABORAL

El profesional Informático tiene un mercado de trabajo amplio tanto en instituciones públicas y empresas privadas regionales, nacionales e internacionales que requieran de tecnología informática. El ingeniero informático puede desenvolverse en:

- Empresas de Desarrollo de Software (nacionales e internacionales) como desarrollador de software, arquitecto de software, gerente de proyectos de software, analista de sistemas, consultor independiente, y puede desempeñar su trabajo de forma presencial y remota.
- Empresas, Instituciones y Organizaciones, tanto públicas como privadas
- Instituciones Educativas (Universidades, Institutos, Colegios) como docente
- Desarrollo empresarial a partir de emprendimientos independientes

MODALIDADES DE ADMISIÓN

- Prueba de Suficiencia Académica (PSA) o Examen de Ingreso.
- Curso Preuniversitario.
- Convenios y Becas Institucionales.

MODALIDADES DE TITULACIÓN

- Excelencia Académica.
- Tesis de Grado.
- Proyecto de Grado.
- Trabajo por Adscripción (Interno).
- Trabajo Dirigido (Externo).
- Diplomado de Doble Titulación.
- Programa de Titulación Alternativa y Graduación (PTAG).



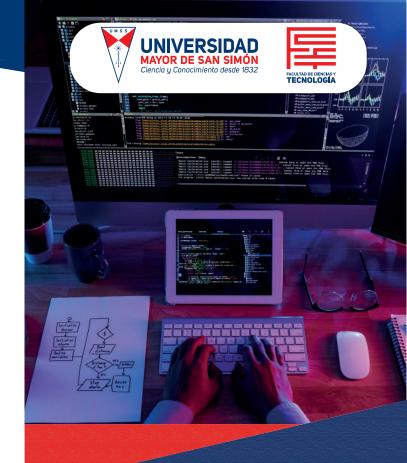
+591-4-233719 Interno 36349



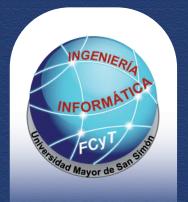
http://www.cs.umss.edu.bo infosis@fcyt.umss.edu.bo



Calle Sucre y Parque La Torre



INGENIERÍA INFORMATICA



PRESENTACIÓN

La carrera de Informática se encuentra dedicada la formación de profesionales en el área de Informática o Ciencias de la Computación desde 1978, a partir de esa fecha hasta la actualidad ha sufrido grandes transformaciones en cuanto a la formación de profesionales informáticos, transformaciones que permiten a nuestros profesionales contar con un prestigio tanto a nivel local, nacional e internacional. Dichas transformaciones son producto del avance tecnológico y un propósito firme de parte de la carrera de formar profesionales acorde a las exigencias de ese avance tecnológico y las necesidades del medio.

MISIÓN

Formar profesionales competitivos en el área de informática, con principios éticos, conciencia social; que lideren soluciones tecnológiccas, promiviendo el desarrollo y la innovación, con cpacidad de generar conocimiento científico y tecnológico para atender las demandas locales y globales.

VISIÓN

Ser un referente académico de excelencia a nivel nacional e internacional en el área de informática, con espíritu innovador, liderazgo y compromiso social.

PERFIL PROFESIONAL

El profesional Informático titulado de la Carrera tiene el siguiente perfil Profesional:

- Trabaja en empresas, industria, tanto pública y privada, en ámbitos de desarrollo, mantenimiento de todo lo concerniente a software: sistemas operativos, base de aplicaciones móviles, web. datos. redes de comunicación.
- Analiza problemas de software: innovación, desarrollo, mantenimiento y a partir de ello formalizar el problema y proponer proyectos que implementen una solución software.
- Planifica y gestiona proyectos informáticos, con conocimiento actualizado de tecnologías usadas en el mercado.
- Administra y gestiona software de pequeñas grandes V empresas.



MALLA CURRICULAR

NIVEL ASIGNATURA

- ÁLGEBRA I
- CÁLCULO I
- **FÍSICA GENERAL**
- INGLÉS I
- INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN
- ÁLGEBRA II
- ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS I
- CÁLCULO II
- ELEM. DE PROGRAMACIÓN Y ESTRUCTURA DE DATOS
- INGLÉS II
- PROGRAMACIÓN
- ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS II
- CÁLCULO NUMÉRICO
- LÓGICA
- MÉTODOS Y TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN
- ORGANIZACIÓN Y MÉTODOS
 - **TEORÍA DE GRAFOS**
- **ALGORITMOS AVANZADOS**
- D BASE DE DATOS I
- PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA
- PROGRAMACIÓN FUNCIONAL
- SISTEMAS DE INFORMACIÓN I
- TALLER DE PROGRAMACIÓN A BAJO NIVEL
- BASE DE DATOS II
- GRAFICACIÓN POR COMPUTADORA
- INTELIGENCIA ARTIFICIAL I
- SISTEMAS DE INFORMACIÓN II
- **TALLER DE SISTEMAS OPERATIVOS**
- TEORÍA DE ATÓMATAS Y LENGUAS FORMALES
- ESTRUCTURA SEMÁNTICA DE LENGUAJES DE PROG.
- INGENIERÍA DE SOFTWARE
- INTELIGENCIA ARTIFICIAL II
- **REDES DE COMPUTADORAS**
- TALLER DE BASE DE DATOS
- **TOPICOS SELECTOS I**
- AROUITECTURA DE SOFTWARE
- **TOPICOS SELECTOS II**
- INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADOR
- RECUPERACIÓN DE LA INFORMACIÓN
- **TOPICOS SELECTOS III**
- TALLER DE INGENIERÍA DE SOFTWARE
- TECNOLOGÍA DE REDES AVANZADAS
- APLICACIÓN DE SISTEMAS OPERTATIVOS
- **TOPICOS SELECTOS IV**
- TOPICOS SELECTOS V
- **EVALUACIÓN Y AUDITORÍA DE SISTEMAS**
- **TALLER DE GRADO**
- **TOPICOS SELECTOS IV**
- MODALIDAD DE TITULACIÓN